MANUAL DEL JUEGO

Este es un juego el cual tiene como objetivo matar a enemigos que se encuentran en un campo de batalla, Ud. Puede ser un tanque o un avión donde cada uno tiene especificaciones diferentes.

Necesita tener:

* Intalado JDK 11
* Un editor de texto (también puede ser iniciado desde la terminal).

Como Instalar IntalliJ

<https://www.youtube.com/watch?v=5mgfXdTCZSc>

Como ejecutar el programa

* Desde intelliJ

presionar shift f7 o en la esquina superior derecho se encuentra el símbolo de play.

* Desde la terminal

Presionar ctrl+alt+t y se abrira la terminal desde donde pondremos:

java –jar D:\Archivos\Sotware\Proyecto\Proyecto 1\out\artifacts\Pruebas\_jar

tambien puede escribir: D:\Archivos\Sotware\Proyecto\Proyecto1\out\artifacts\Pruebas\_jar + un nombre de personaje

Condiciones de juego

* + El tanque no puede estar en una posición que sea agua.
  + El avión no puede estar en una posición que sea montañas.

Desarrollo del juego

* Ud debe dirigirse al menú Battle Field y elegir si desea un nuevo juego ocargar un juego que ya haya comenzado.
* Luego de elegir una opción debe elegir que tamaño de matriz desea.
* Generara un tablero con obejtos Random igualmente que enemigos posiciónandolos con el objetivo de dificultar el juego.
* Al lado derecho ud tiene 4 flechas que le servirán para moverse.
* Al moverse debajo de estas flechas se encuentran unos dados los cuales servirán para la cantidad de posciones que se moverá y la cantidad de posibilidad de causar daño a quien dispare.
* Tambien en la parte inferior tiene un combobox donde serán agregados los 3 vehiculos que ud posee, cuando ud selecciona uno este será el que aparecerá en el proximo movimiento.
* Terminado el juego ud puede ir a una tienda o mostrar los reportes de sus vehículos, estas opciones estan también en la parte superior.